

ELECTRONIC BANKING

Einrichtung der App „VR-SecureGo plus“



1. Download der App „VR-SecureGo plus“

über den App- bzw. Playstore mit dem Suchbegriff „VR-SecureGo plus“
(Herausgeber: Atruvia AG)



2. Sie haben schon einen Aktivierungscode für die App „VR-SecureGo plus“ erhalten?

- a) Starten Sie die App.
- b) Bestimmen Sie einen eigenen Freigabe-Code für die App. Dieser Freigabe-Code ist **nur für die App**, nicht für das Onlinebanking.
- c) Wählen Sie „Bankverbindung für Onlinebanking freischalten“.
- d) Aktivierungscode (haben Sie per Post erhalten) einscannen oder eingeben.
- e) Nach der erfolgreichen Erfassung ist die App freigeschaltet.




2.1 Sie haben noch keinen Aktivierungscode für die App „VR-SecureGo plus“ erhalten?


- a) Starten Sie die App.
- b) Bestimmen Sie einen eigenen Freigabe-Code für die App. Dieser Freigabe-Code ist nur für die App, nicht für das Onlinebanking.
- c) Wählen Sie „Bankverbindung für Onlinebanking freischalten“.
- d) „Postversand eines Aktivierungscode anfordern“ drücken.
- e) Geben Sie unsere BLZ ein (370 621 24).
- f) „Aktivierungscode anfordern“ drücken.
- g) Geben Sie Ihren VR NetKey / Alias und Ihre Onlinebanking-PIN ein.
- h) Der Aktivierungscode wurde angefordert und wird Ihnen per Post zugesendet.



2.2 Freischaltung der App „VR-SecureGo plus“ nach Zusendung des Aktivierungscodes

- a) Starten Sie die App und öffnen Sie die Einstellungen 
- b) Wählen Sie „Bankverbindungen“.
- c) Geben Sie Ihren selbstbestimmten Freigabe-Code ein.
- d) Drücken Sie „Neue Bankverbindung hinzufügen“.
- e) Den Punkt „Meinen Aktivierungscode einscannen oder eingeben“ auswählen.
- f) Aktivierungscode (haben Sie per Post erhalten) einscannen oder eingeben.
- g) Nach der erfolgreichen Erfassung ist die App freigeschaltet

 0 22 04 – 40 10

 0 22 04 – 401 349

Montag bis Freitag: 08:30 Uhr – 18:00 Uhr

 info@bensbergerbank.de

 www.bensbergerbank.de

 [@bensbergerbank1879](https://www.instagram.com/bensbergerbank1879)

 www.facebook.com/bensbergerbank